



Hungry Shark



Co-funded by
the European Union

Competențe cheie: Științifice, Tehnologice, de Inginerie și Matematică, A învăța să înveți Abilități: Autocontrolul, Gândirea abstractă, Rezistența emoțională	Recomandările jocului	 2 – 5 jucători	 25 min	 Vârsta: 6+		
	Recomandările noastre	3 – 5 jucători	20 min	Clasele: C.P. - IV		
Variante și/sau etape - Deoarece Hungry Shark a fost conceput ca un joc de învățare, regulile sunt foarte bine structurate în trei moduri de joc cu dificultate crescândă. - Vă recomandăm să urmați cu strictețe aceste moduri, mai ales la primul joc cu elevii.						
Adaptări pentru elevii cu nevoi speciale ➤ Dacă nivelul elevilor este diferit vă recomandăm să nu jucați în modul competitiv, ci pe rând. Aplicați această metodă și în cazul celor cu nevoi speciale. Astfel, la întoarcerea cărților, un elev va da soluția iar ceilalți vor constata dacă este corectă.						
Discuție ☐ Ce strategie ați folosit pentru a da soluția? ☐ Cum ați avansat pe parcursul jocului? ☐ Ați putea să explicați jocul unui alt elev care nu l-a jucat?						
Procentajul de răspunsuri în urma aplicării chestionarului la 238 de elevi de școală primară						
Ți-ar plăcea să joci din nou?			8%	4%	11%	77%
Ai comunicat mult cu partenerii în timpul jocului?			6%	8%	20%	67%
Ai făcut vreun calcul matematic în timpul jocului?			7%	2%	17%	74%
Cât de ușor ți-a fost să înțelegi regulile jocului?			4%	8%	18%	70%
Te-ai gândit la vreo strategie în timp ce jucai?			40%	10%	7%	43%
Ai putea să explici acest joc și altui elev?			12%	9%	18%	61%